

エジプトの純愛

Ver. 16/11/28

3～5 人、30 分、10 歳以上

概要

愛はカネで買える、エジプトにおいては…。プレイヤーはエジプトの小金持ちとなり、経済力を駆使して娘達の純愛をかき集める。深淵たる愛におちいるのは、果たしてあなただろうか？

このゲームでは、4 の娘から昇順に 13 の娘まで、ひとりずつ競りを行い、娘達の愛情を手に入れていきます。手札は 1 枚あたり 1 金です。娘を競り落としたプレイヤーは、対応する娘チップを受け取ります。13 まで競りを行い、ラウンド終了です。ラウンド終了時、受け取った娘チップに対応する手札を残していれば、その枚数だけ得点となります。得点の合計が最も高いプレイヤーは 1 ポイント獲得です。ラウンドを繰り返し、2 ポイント先取したプレイヤーの勝ちとなります。

ゲームに必要なもの

・チキンダイスゲームズの「エジプトの花嫁」

ゲームの準備

場の中央に娘チップを昇順に並べます。カー

ドを裏向きにしてよく混ぜ、全員に規定枚数配ります。配られたカードは手札になります。

3 人プレイ…25 枚ずつ

4 人プレイ…21 枚ずつ

5 人プレイ…17 枚ずつ

余りのカードがあればそのラウンドでは使いませんので、箱に閉まっておいください。最近娘を買った人が最初のラウンドの最初の競りの最初の手番プレイヤーです。よくわからない場合は、じゃんけん等で決めてください。

ゲームの進行

4 から 13 まで昇順に競りを行います。手番プレイヤーは手札からカードを表向きにして出し、競りの対象の娘に入札します。カード 1 枚あたり 1 金です。手番プレイヤーが入札すると、手番は左隣のプレイヤーに移ります。新たに手番になったプレイヤーは、現在の入札価格を上回る価格を入札するか、この娘から手を引くかを決めなければなりません。娘から手を引いたら、その競りでは自分の番はまわってきません。最後のひとりになったプレイヤーは、競りの対象の娘を落札したということで、対応する娘チップを受け取ります。

娘チップを受け取ったプレイヤーは、入札に使用したカードを銀行に支払います。銀行に支払われたカードは、裏向きにしてひとまと

めにして、脇に除けておきます。

入札に参加したにもかかわらず娘を落札でなかったプレイヤーは、入札に使用したカードを手札に戻します。

娘を競り落としたプレイヤーは、次の競りの最初の手番プレイヤーとなります。

なお、競りの最初の手番プレイヤーは、手札を持っているなら、必ず入札しなくてはけません。

ポイントが入り、ラウンドを繰り返す

13 まで競りを終えると、各プレイヤーは受け取った娘チップと、手札に残ったカードを確認します。受け取った娘チップに対応するカードが手札に残っている場合、その枚数が得点となります。

例えば、受け取った娘チップが 4 と 6 と 7。そして、4 のカードが 1 枚、6 のカードが 2 枚、8 のカードが 4 枚手札に残っている場合、3 点となります。7 の娘チップを受け取っていますが、7 のカードは 1 枚も手札に残っていないので、7 の娘からの愛情は得られません。また、8 のカードは 4 枚残っていますが、8 の娘チップを受け取っていないので、8 の娘からも愛情を得られず、8 のカードは 0 点となります。

得点の最も高いプレイヤーは、1 ポイントを獲得します。

ポイントを獲得したプレイヤーは次のラウ

ンドの最初の競りの最初の手番プレイヤーです。

誰も 2 ポイントに達していないなら、全てのカードを集め、混ぜ、既定枚数配り直し、余ったカードを箱にしまい、次のラウンドを行います。ポイントは、紙に書くなどしておくとう良いでしょう。

細則

- ・入札に使用したカードは、その競りが終わるまで、手札と入れ替えることはできません。
- ・ラウンド終了時、ポイントを獲得するのはひとりだけです。ポイントを獲得するのは、得点が単独で最も高いプレイヤーでなければなりません。もし、最も得点の高いプレイヤーが複数人いた場合、そのラウンドでは誰もポイントを獲得しません。この場合、次のラウンドの最初の競りの最初の手番プレイヤーは、前のラウンドで最後に競り落とされた娘を競り落としたプレイヤーとなります。
- ・落札したプレイヤーの手札が尽き、まだ競りが残っている（ラウンドが終わっていない）場合、落札したプレイヤーから時計回りに見て一番近くの手札を持っているプレイヤーが、次の競りの最初の手番プレイヤーとなります。

ゲームデザイン：蜂須賀敏浩

2016, トイドロップ <http://toydrop.jp/>